



Instrucciones de programación del mando infrarrojo IR-2

Funcionamiento:

Este emisor infrarrojo dispone de dos canales diferentes, cada uno puede contener un código distinto o bien el mismo. En caso de grabar un solo código, es aconsejable hacerlo en ambos canales, para evitar activar accidentalmente el canal no grabado, lo cual daría impresión de fallo en la emisión con el mando.

Es apto para poder grabar y poder reproducir diferentes formatos de códigos, empleados en el control de diferentes vehículos.

El equipo se suministra con un jumper (JP1) para la programación.

Grabación de códigos:

Para proceder a la carga de códigos, actuar de la siguiente forma:

1. Levantar la tapa del emisor.
2. Colocar el jumper cruzando JP1.
3. Mantener pulsado el botón del canal que queremos grabar.
4. Iluminar con el emisor original el diodo LD2 (a cinco cm. aproximadamente para evitar saturación). Pulsar más de una vez el emisor original, si es preciso hasta conseguir que el piloto rojo LD1 quede en estado intermitente. Cuando aparece esta intermitencia el código estará cargado en este canal. Repetir si se desea la operación con el otro canal.
5. Una vez cargados los códigos, retirar JP1. (es aconsejable dejarlo situado dentro de la caja del emisor conectado a un solo pin, por si fuese preciso reprogramar en otra ocasión el emisor).
6. Una vez realizadas estas operaciones el equipo está dispuesto para su funcionamiento, proceder a cerrarlo para su acabado.

Observaciones:

Este emisor puede copiar varios de los códigos evolutivos IR existentes, esta situación puede ocasionar confusión ya que solo funcionaría en la primera emisión. No es adecuado para la duplicación de códigos evolutivos IR